

| 科目名            |              | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           |        |   | 実務経験のある教員 |
|----------------|--------------|-----------|-----------|-----------|--------|---|-----------|
|                |              |           | 1年        |           |        |   |           |
|                |              |           | 前期（単位）    |           | 後期（単位） |   |           |
| 共通科目           | 実践学習         | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |        |   |           |
|                | ゲーム基礎        | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   |        | ○ |           |
|                | 企画・プレゼンテーション | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |        | ○ |           |
|                |              |           |           |           |        |   |           |
|                |              |           |           |           |        |   |           |
| 共通科目合計         |              | 360（ 24 ） | 165（ 11 ） | 195（ 13 ） |        |   |           |
| ゲームCGキャラクターコース | デッサン         | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |        | ○ |           |
|                | キャラクターデザイン   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |        | ○ |           |
|                | 3DCG実習       | 240（ 16 ） | 120（ 8 ）  | 120（ 8 ）  |        | ○ |           |
|                | 映像編集         | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |        | ○ |           |
|                |              |           |           |           |        |   |           |
|                |              |           |           |           |        |   |           |
|                |              |           |           |           |        |   |           |
|                |              |           |           |           |        |   |           |
| 合計             |              | 540（ 36 ） | 270（ 18 ） | 270（ 18 ） |        |   |           |
| 1年合計           |              | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |        |   |           |

| 科目名            |            | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           |  |   | 実務経験のある教員 |
|----------------|------------|-----------|-----------|-----------|--|---|-----------|
|                |            |           | 2年        |           |  |   |           |
|                |            |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |  |   |           |
| 共通科目           | 実践学習       | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |  |   |           |
|                | 卒業制作       | 240（ 16 ） | 120（ 8 ）  | 120（ 8 ）  |  | ○ |           |
|                |            |           |           |           |  |   |           |
|                |            |           |           |           |  |   |           |
|                | 共通科目合計     | 360（ 24 ） | 165（ 11 ） | 195（ 13 ） |  |   |           |
| ゲームCGキャラクターコース | デッサン       | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |  |   |           |
|                | キャラクターデザイン | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |  | ○ |           |
|                | 3DCG実習     | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   |  | ○ |           |
|                | 映像編集       | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |  | ○ |           |
|                | 2DCG実習     | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |  | ○ |           |
|                |            |           |           |           |  |   |           |
|                | 合計         | 540（ 36 ） | 270（ 18 ） | 270（ 18 ） |  |   |           |
| 2年合計           |            | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |  |   |           |

| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 (単位)     |
|-------------------|--------------|
| ゲームCGキャラクターコース    | 1500 ( 100 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座:1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営:2単位」・「特別講座:1単位」等の学習活動も含む。

| 科目名      |              | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務経験のある教員 |
|----------|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
|          |              |           | 1年        |           |           |
|          |              |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |           |
| 共通科目     | 実践学習         | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |           |
|          | ゲーム基礎        | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   | ○         |
|          | 企画・プレゼンテーション | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○         |
|          |              |           |           |           |           |
|          | 共通科目合計       | 360（ 24 ） | 165（ 11 ） | 195（ 13 ） |           |
| プログラムコース | ビジュアルC++     | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○         |
|          | ゲームプログラミング   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○         |
|          | ゲームデザイン実習    | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○         |
|          | アルゴリズム       | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |           |
|          | C言語          | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |           |
|          |              |           |           |           |           |
|          |              |           |           |           |           |
|          |              |           |           |           |           |
| コース      | 合計           | 540（ 36 ） | 270（ 18 ） | 270（ 18 ） |           |
| 1年合計     |              | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |           |

| 科目名      |              | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           |        |   | 実務経験のある教員 |
|----------|--------------|-----------|-----------|-----------|--------|---|-----------|
|          |              |           | 2年        |           |        |   |           |
|          |              |           | 前期（単位）    |           | 後期（単位） |   |           |
| 共通科目     | 実践学習         | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |        |   |           |
|          | 卒業制作         | 240（ 16 ） | 120（ 8 ）  | 120（ 8 ）  |        | ○ |           |
|          |              |           |           |           |        |   |           |
|          |              |           |           |           |        |   |           |
|          | 共通科目合計       | 360（ 24 ） | 165（ 11 ） | 195（ 13 ） |        |   |           |
| プログラムコース | ビジュアルC++     | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   |        | ○ |           |
|          | ゲームプログラミング   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |        | ○ |           |
|          | C言語          | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |        | ○ |           |
|          | 情報処理演習       | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |        |   |           |
|          | Webプログラミング実習 | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |        | ○ |           |
|          |              |           |           |           |        |   |           |
|          | 合計           | 540（ 36 ） | 270（ 18 ） | 270（ 18 ） |        |   |           |
| 2年合計     |              | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |        |   |           |

| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数  | (単位)   |
|-------------------|------|--------|
| ゲームプログラムコース       | 1260 | ( 84 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座:1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営:2単位」・「特別講座:1単位」等の学習活動も含む。

|           |      |
|-----------|------|
| 情報        | 専門課程 |
| ITソリューション | 学科   |

| 科目名     | 時間数（単位）<br>2 | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|---------|--------------|-----------|-----------|-----------------------|
|         |              | 1年        |           |                       |
|         |              | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習    | 120（ 8 ）     | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| 情報化と経営  | 60（ 4 ）      | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 情報リテラシー | 60（ 4 ）      | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 情報処理概論  | 120（ 8 ）     | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 情報数学    | 60（ 4 ）      | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| アルゴリズム  | 60（ 4 ）      | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| 表計算実習   | 60（ 4 ）      | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| ワープロ実習  | 60（ 4 ）      | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| C言語     | 120（ 8 ）     | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| 総合日本語   | 180（ 12 ）    | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   | ○                     |
|         |              |           |           |                       |
|         |              |           |           |                       |
|         | 0（ 0 ）       | 0（ 0 ）    | 0（ 0 ）    |                       |
| 1年合計    | 900（ 60 ）    | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

| 科目名             | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|-----------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|                 |           | 2年        |           |                       |
|                 |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習            | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| 情報化と経営          | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 表計算実習           | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| C言語             | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| Java            | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| インターネットホームページ制作 | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| プレゼンテーション実習     | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| ビジネスマナー         | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| 総合日本語           | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   | ○                     |
| 情報セキュリティ        | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
|                 |           |           |           |                       |
|                 |           |           |           |                       |
|                 |           |           |           |                       |
| 2年合計            | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

|                   |            |
|-------------------|------------|
| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数(単位)    |
| ITソリューション学科       | 1140( 76 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座:1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営:2単位」・「特別講座:1単位」等の学習活動も含む。

※2022年 ITソリューション学科からIT学科へ学科名変更により、2年のみ在籍。

|    |      |
|----|------|
| 情報 | 専門課程 |
| IT | 学科   |

| 科目名     | 時間数<br>( 単位 )<br>2 | 履修学年及び時間数  |            | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|---------|--------------------|------------|------------|-----------------------|
|         |                    | 1 年        |            |                       |
|         |                    | 前期 ( 単位 )  | 後期 ( 単位 )  |                       |
| 実践学習    | 120 ( 8 )          | 45 ( 3 )   | 75 ( 5 )   |                       |
| 情報リテラシー | 120 ( 8 )          | 60 ( 4 )   | 60 ( 4 )   | ○                     |
| 情報処理概論  | 120 ( 8 )          | 60 ( 4 )   | 60 ( 4 )   | ○                     |
| 情報数学    | 60 ( 4 )           | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| アルゴリズム  | 60 ( 4 )           | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   |                       |
| 表計算実習   | 60 ( 4 )           | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| ワープロ実習  | 60 ( 4 )           | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| C言語     | 120 ( 8 )          | 60 ( 4 )   | 60 ( 4 )   |                       |
| 総合日本語   | 180 ( 12 )         | 90 ( 6 )   | 90 ( 6 )   | ○                     |
|         |                    |            |            |                       |
|         |                    |            |            |                       |
|         |                    |            |            |                       |
|         |                    |            |            |                       |
|         | 0 ( 0 )            | 0 ( 0 )    | 0 ( 0 )    |                       |
| 1 年合計   | 900 ( 60 )         | 435 ( 29 ) | 465 ( 31 ) |                       |

| 科目名             | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|-----------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|                 |           | 2年        |           |                       |
|                 |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習            | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| 情報化と経営          | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 表計算実習           | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| C言語             | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| Java            | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| インターネットホームページ制作 | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| プレゼンテーション実習     | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| ビジネスマナー         | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 総合日本語           | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 日本語ライティング       | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 情報セキュリティ        | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
|                 |           |           |           |                       |
|                 |           |           |           |                       |
| 2年合計            | 900（ 60 ） | 435（ 27 ） | 465（ 31 ） |                       |

|                   |            |
|-------------------|------------|
| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数(単位)    |
| IT学科              | 1260( 84 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座:1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営:2単位」・「特別講座:1単位」等の学習活動も含む。

※2022年 ITソリューション学科からIT学科へ学科名変更により、1年のみ在籍。

ビジネス 専門課程  
国際情報ビジネス 学科

| 科目名          | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|              |           | 1年        |           |                       |
|              |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習         | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| 日本語1         | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 日本語2         | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 日本語3         | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 日本語受験対策      | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 異文化コミュニケーション | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 総合科目         | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| ビジネスマナー      | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| 計算実務         | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| 日本語ライティング    | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| ビジネス英語       | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| ワープロ実習       | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 表計算実習        | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
|              |           |           |           |                       |
|              |           |           |           |                       |
| 1年合計         | 884（ 52 ） | 442（ 26 ） | 442（ 26 ） |                       |

| 科目名         | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|             |           | 2年        |           |                       |
|             |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習        | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| 日本語Ⅰ        | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 日本語Ⅱ        | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 日本語受験対策     | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 貿易実務        | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| ビジネスマナー     | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| 計算実務        | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| 日本語ライティング   | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
| 表計算実習       | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| プレゼンテーション実習 | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| インターネットHP制作 | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| マーケティング     | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   | ○                     |
| 時事経済        | 68（ 4 ）   | 34（ 2 ）   | 34（ 2 ）   |                       |
|             |           |           |           |                       |
|             |           |           |           |                       |
| 2年合計        | 884（ 52 ） | 442（ 26 ） | 442（ 26 ） |                       |

| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 (単位)    |
|-------------------|-------------|
| 国際情報ビジネス学科        | 1088 ( 64 ) |

※年間34週でカリキュラムを作成している。

※国際情報ビジネス学科は、留学生の入学者を対象とした学科であり、  
(但し、学科主旨を理解し、入学を希望する日本人を拒むものではない)

留学生が我が国のIT、ビジネスの専門技術、等を学ぶ目的のカリキュラムが上

| 科目名       |               | 時間数 | ( 単位 ) | 履修学年及び時間数 |          | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |        |        |
|-----------|---------------|-----|--------|-----------|----------|-----------------------|--------|--------|
|           |               |     |        | 1年        |          |                       |        |        |
|           |               |     |        | 前期( 単位 )  | 後期( 単位 ) |                       |        |        |
| 共通科目      | 実践学習          | 120 | ( 8 )  | 45        | ( 3 )    | 75                    | ( 5 )  |        |
|           | デジタルアニメーション概論 | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )    | 60                    | ( 4 )  | ○      |
|           | 映像論           | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )    | 60                    | ( 4 )  | ○      |
|           |               |     |        |           |          |                       |        |        |
|           |               |     |        |           |          |                       |        |        |
|           | 共通科目合計        | 360 | ( 24 ) | 165       | ( 11 )   | 195                   | ( 13 ) |        |
| アニメーターコース | 演出・絵コンテ       | 60  | ( 4 )  | 30        | ( 2 )    | 30                    | ( 2 )  | ○      |
|           | レイアウト・原画      | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )    | 60                    | ( 4 )  | ○      |
|           | 動画            | 240 | ( 16 ) | 120       | ( 8 )    | 120                   | ( 8 )  | ○      |
|           | デジタル作画        | 60  | ( 4 )  | 30        | ( 2 )    | 30                    | ( 2 )  | ○      |
|           | デッサン          | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )    | 60                    | ( 4 )  | ○      |
|           |               |     |        |           |          |                       |        |        |
|           |               | 合計  | 600    | ( 40 )    | 300      | ( 20 )                | 300    | ( 20 ) |
| 1年合計      |               | 960 | ( 64 ) | 465       | ( 31 )   | 495                   | ( 33 ) |        |

| 科目名       |          | 時間数 | ( 単位 ) | 履修学年及び時間数 |        | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |        |        |
|-----------|----------|-----|--------|-----------|--------|-----------------------|--------|--------|
|           |          |     |        | 2年        |        |                       |        |        |
|           |          |     |        | 前期        | 後期     |                       | ( 単位 ) | ( 単位 ) |
| 共通科目      | 実践学習     | 120 | ( 8 )  | 45        | ( 3 )  | 75                    | ( 5 )  |        |
|           | 制作実習     | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )  | 60                    | ( 4 )  |        |
|           | 制作実習応用   | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )  | 60                    | ( 4 )  | ○      |
|           |          |     |        |           |        |                       |        |        |
|           |          |     |        |           |        |                       |        |        |
| 共通科目合計    |          | 360 | ( 24 ) | 165       | ( 11 ) | 195                   | ( 13 ) |        |
| アニメーターコース | 演出・絵コンテ  | 60  | ( 4 )  | 30        | ( 2 )  | 30                    | ( 2 )  | ○      |
|           | レイアウト・原画 | 180 | ( 12 ) | 90        | ( 6 )  | 90                    | ( 6 )  | ○      |
|           | 動画       | 180 | ( 12 ) | 90        | ( 6 )  | 90                    | ( 6 )  | ○      |
|           | デジタル作画   | 60  | ( 4 )  | 30        | ( 2 )  | 30                    | ( 2 )  | ○      |
|           |          |     |        |           |        |                       |        |        |
|           |          |     |        |           |        |                       |        |        |
|           |          |     |        |           |        |                       |        |        |
|           | 合計       | 480 | ( 32 ) | 240       | ( 16 ) | 240                   | ( 16 ) |        |
| 2年合計      |          | 840 | ( 56 ) | 405       | ( 27 ) | 435                   | ( 29 ) |        |

| 実務経験のある教員による授業時間数 |  | 時間数  | ( 単位 ) |
|-------------------|--|------|--------|
| アニメーターコース         |  | 1440 | ( 96 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座：1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営：2単位」・「特別講座：1単位」等の学習活動も含む。

| 科目名      |               | 時間数（単位） | 履修学年及び時間数 |         | 実務経験のある教員 |
|----------|---------------|---------|-----------|---------|-----------|
|          |               |         | 1年        |         |           |
|          |               |         | 前期（単位）    | 後期（単位）  |           |
| 共通科目     | 実践学習          | 120（8）  | 45（3）     | 75（5）   |           |
|          | デジタルアニメーション概論 | 120（8）  | 60（4）     | 60（4）   | ○         |
|          | 映像論           | 120（8）  | 60（4）     | 60（4）   | ○         |
|          |               |         |           |         |           |
|          |               |         |           |         |           |
|          | 共通科目合計        | 360（24） | 165（11）   | 195（13） |           |
| アニメ彩色コース | デジタルペインティング   | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   | ○         |
|          | 撮影・特殊効果       | 180（12） | 90（6）     | 90（6）   | ○         |
|          | 編集実習          | 120（8）  | 60（4）     | 60（4）   | ○         |
|          | 3DCG実習        | 180（12） | 90（6）     | 90（6）   | ○         |
|          | デッサン          | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   | ○         |
|          |               |         |           |         |           |
|          | 合計            | 600（40） | 300（20）   | 300（20） |           |
| 1年合計     |               | 960（64） | 465（31）   | 495（33） |           |

| 科目名           |         | 時間数 | ( 単位 ) | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |        |   |
|---------------|---------|-----|--------|-----------|-----------|-----------------------|--------|---|
|               |         |     |        | 2年        |           |                       |        |   |
|               |         |     |        | 前期 ( 単位 ) | 後期 ( 単位 ) |                       |        |   |
| 共通科目          | 実践学習    | 120 | ( 8 )  | 45        | ( 3 )     | 75                    | ( 5 )  |   |
|               | 制作実習    | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )     | 60                    | ( 4 )  |   |
|               | 制作実習応用  | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )     | 60                    | ( 4 )  | ○ |
|               |         |     |        |           |           |                       |        |   |
|               |         |     |        |           |           |                       |        |   |
|               | 共通科目合計  | 360 | ( 24 ) | 165       | ( 11 )    | 195                   | ( 13 ) |   |
| アニメ<br>色<br>彩 | 撮影・特殊効果 | 180 | ( 12 ) | 90        | ( 6 )     | 90                    | ( 6 )  | ○ |
|               | 編集実習    | 120 | ( 8 )  | 60        | ( 4 )     | 60                    | ( 4 )  | ○ |
|               | 3DCG実習  | 180 | ( 12 ) | 90        | ( 6 )     | 90                    | ( 6 )  | ○ |
|               |         |     |        |           |           |                       |        |   |
| コース           | 合計      | 480 | ( 32 ) | 240       | ( 16 )    | 240                   | ( 16 ) |   |
| 2年合計          |         | 840 | ( 56 ) | 405       | ( 27 )    | 435                   | ( 29 ) |   |

| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 ( 単位 )  |
|-------------------|-------------|
| アニメ彩色コース          | 1440 ( 96 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座：1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営：2単位」・「特別講座：1単位」等の学習活動も含む。

|           |      |
|-----------|------|
| 文化教養      | 専門課程 |
| ノベルス・シナリオ |      |
| 学科        |      |

| 科目名    | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|--------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|        |           | 1年        |           |                       |
|        |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習   | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| 文章技法   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 作品制作実習 | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 企画     | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 設計理論   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 取材演習   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 演出研究   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 創作技術   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 原作研究   | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
|        |           |           |           |                       |
| 1年合計   | 960（ 64 ） | 465（ 31 ） | 495（ 33 ） |                       |

| 科目名                 | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|---------------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|                     |           | 2年        |           |                       |
|                     |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習                | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| 文章技法                | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| 企画                  | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 演出研究                | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| デジタルノベル             | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| 編集制作概論              | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
|                     |           |           |           |                       |
|                     |           |           |           |                       |
| ・作品制作応用(ノベルス専攻)     | 240（ 16 ） | 120（ 8 ）  | 120（ 8 ）  | ○                     |
| ・シナリオライティング(シナリオ専攻) | 240（ 16 ） | 120（ 8 ）  | 120（ 8 ）  | ○                     |
|                     |           |           |           |                       |
| 2年合計                | 840（ 56 ） | 405（ 27 ） | 435（ 29 ） |                       |

|                   |              |
|-------------------|--------------|
| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 (単位)     |
| ノベルス・シナリオ学科       | 1620 ( 108 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座:1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営:2単位」・「特別講座:1単位」等の学習活動も含む。



|      |      |
|------|------|
| 文化教養 | 専門課程 |
| イラスト | 学科   |

| 科目名        | 時間数 ( 単位 ) | 履修学年及び時間数  |            | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|------------|------------|------------|------------|-----------------------|
|            |            | 1年         |            |                       |
|            |            | 前期 ( 単位 )  | 後期 ( 単位 )  |                       |
| 実践学習       | 120 ( 8 )  | 45 ( 3 )   | 75 ( 5 )   |                       |
| デッサン       | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デジタル作画     | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| 制作実習       | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| 2DCG実習     | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デザイン演習     | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| 色彩学        | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デジタルデザイン   | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デジタル編集     | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   |                       |
| クリップスタジオ実習 | 120 ( 8 )  | 60 ( 4 )   | 60 ( 4 )   | ○                     |
| 表現技法       | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デザイン概論     | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| キャラクターデザイン | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
|            |            |            |            |                       |
|            |            |            |            |                       |
| 1年合計       | 900 ( 60 ) | 435 ( 29 ) | 465 ( 31 ) |                       |

| 科目名                       | 時間数 ( 単位 ) | 履修学年及び時間数  |            | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|---------------------------|------------|------------|------------|-----------------------|
|                           |            | 2年         |            |                       |
|                           |            | 前期 (単位)    | 後期 (単位)    |                       |
| 実践学習                      | 120 ( 8 )  | 45 ( 3 )   | 75 ( 5 )   |                       |
| デッサン                      | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デジタル作画                    | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| 制作実習                      | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デジタルペインティング               | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| 2DCG実習                    | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デザイン演習                    | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| 色彩学                       | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| デジタル編集                    | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   |                       |
| クリップスタジオ実習                | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
|                           |            |            |            |                       |
|                           |            |            |            |                       |
| ・デザイン概論(イラスト専攻)           | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| ・キャラクターデザイン(イラスト専攻)       | 60 ( 4 )   | 30 ( 2 )   | 30 ( 2 )   | ○                     |
| ・制作実習2(イラスト専攻)            | 120 ( 8 )  | 60 ( 4 )   | 60 ( 4 )   | ○                     |
| ・デフォルメ(キャラクターデザイン専攻)      | 120 ( 8 )  | 60 ( 4 )   | 60 ( 4 )   | ○                     |
| ・キャラクターデザイン(キャラクターデザイン専攻) | 120 ( 8 )  | 60 ( 4 )   | 60 ( 4 )   | ○                     |
|                           |            |            |            |                       |
| 2年合計                      | 900 ( 60 ) | 435 ( 29 ) | 465 ( 31 ) |                       |

|                   |             |
|-------------------|-------------|
| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 ( 単位 )  |
| イラスト学科            | 1440 ( 96 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座：1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営：2単位」・「特別講座：1単位」等の学習活動も含む。

|          |      |    |
|----------|------|----|
| 文化教養     | 専門課程 |    |
| コミックイラスト |      | 学科 |

| 科目名        | 時間数（ 単位 ） | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|            |           | 1年        |           |                       |
|            |           | 前期（ 単位 ）  | 後期（ 単位 ）  |                       |
| 実践学習       | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| デッサン       | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| キャラクターデザイン | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| デジタル制作実習   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| イラスト制作     | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| コミックイラスト概論 | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 制作実習1      | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 制作実習2      | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| デジタル作画技術   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| コマ割り・演出    | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| ストーリー・発想法  | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
|            |           |           |           |                       |
|            |           |           |           |                       |
| 1年合計       | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

| 科目名                   | 時間数（ 単位 ） | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|-----------------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|                       |           | 2年        |           |                       |
|                       |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 一般教養・実践学習             | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| デッサン                  | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| キャラクターデザイン            | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| デジタル制作実習              | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| イラスト制作                | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 卒業制作                  | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
|                       |           |           |           |                       |
|                       |           |           |           |                       |
| 制作実習1（コミックイラスト専攻）     | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| デジタル作画技術2（コミックイラスト専攻） | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| デジタルイラスト（コミックイラスト専攻）  | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| デザイン演習（コミックイラスト専攻）    | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 制作実習2（マンガ専攻）          | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| デジタル作画技術（マンガ専攻）       | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| コマ割り・演出（マンガ専攻）        | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| ストーリー・発想法（マンガ専攻）      | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| プロット・ネーム（マンガ専攻）       | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
|                       |           |           |           |                       |
| 2年合計                  | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

|                   |            |
|-------------------|------------|
| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 ( 単位 ) |
| コミックイラスト学科        | 900 ( 60 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座：1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営：2単位」・「特別講座：1単位」等の学習活動も含む。

※2022年 コミックイラスト学科からマンガ・イラスト学科へ学科名変更により、2年のみ在籍。

※2年次より専攻制により、コミックイラスト専攻希望者は無く、マンガ専攻のみ開講。

|          |      |    |
|----------|------|----|
| 文化教養     | 専門課程 |    |
| マンガ・イラスト |      | 学科 |

| 科目名        | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|            |           | 1年        |           |                       |
|            |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習       | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| デッサン       | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| キャラクターデザイン | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| デジタル制作実習   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| イラスト制作     | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 制作実習       | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| コミックイラスト概論 | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| コマ割り・演出    | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| ストーリー・発想法  | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| デジタル作画技術   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
|            |           |           |           |                       |
|            |           |           |           |                       |
| 1年合計       | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

| 科目名        | 時間数（単位） | 履修学年及び時間数 |         | 実務経験のある教員 |
|------------|---------|-----------|---------|-----------|
|            |         | 2年        |         |           |
|            |         | 前期（単位）    | 後期（単位）  |           |
| 実践学習       | 120（8）  | 45（3）     | 75（5）   |           |
| デッサン       | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   |           |
| キャラクターデザイン | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   |           |
| デジタル制作実習   | 120（8）  | 60（4）     | 60（4）   | ○         |
| イラスト制作     | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   | ○         |
| 制作実習       | 120（8）  | 60（4）     | 60（4）   |           |
| コミックイラスト概論 | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   | ○         |
| コマ割り・演出    | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   | ○         |
| ストーリー・発想法  | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   | ○         |
| デジタル作画技術   | 120（8）  | 60（4）     | 60（4）   | ○         |
| 卒業制作       | 60（4）   | 30（2）     | 30（2）   |           |
|            |         |           |         |           |
|            |         |           |         |           |
|            |         |           |         |           |
| 2年合計       | 900（60） | 435（29）   | 465（31） |           |

|                   |            |
|-------------------|------------|
| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 (単位)   |
| マンガ・イラスト学科        | 960 ( 64 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座：1単位」・後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営：2単位」・「特別講座：1単位」等の学習活動も含む。

※2022年 コミックイラスト学科からマンガ・イラスト学科へ学科名変更により、1年のみ在籍。

|         |      |
|---------|------|
| 文化教養    | 専門課程 |
| フィギュア原型 | 学科   |

| 科目名        | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|            |           | 1年        |           |                       |
|            |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習       | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| デザイン基礎     | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | 0（ 0 ）    | ○                     |
| キャラクターデザイン | 30（ 2 ）   | 0（ 0 ）    | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 制作実習       | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 制作実習2      | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 原型制作       | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   | ○                     |
| 複製・塗装実習    | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| デジタル原型制作基礎 | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   |                       |
|            |           |           |           |                       |
|            |           |           |           |                       |
|            |           |           |           |                       |
| 1年合計       | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

| 科目名        | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|            |           | 2年        |           |                       |
|            |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習       | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| 制作実習応用     | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |                       |
| 制作実習2      | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 原型制作       | 180（ 12 ） | 90（ 6 ）   | 90（ 6 ）   | ○                     |
| 複製・塗装実習    | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| デジタル原型制作応用 | 240（ 16 ） | 120（ 8 ）  | 120（ 8 ）  |                       |
|            |           |           |           |                       |
|            |           |           |           |                       |
|            |           |           |           |                       |
| 2年合計       | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数 (単位)    |
|-------------------|-------------|
| フィギュア原型学科         | 1020 ( 68 ) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座：1単位」、後期には「学内作品展の作品制作・会場設営・運営：2単位」、「特別講座：1単位」等の学習活動も含む。

|      |      |
|------|------|
| 文化教養 | 専門課程 |
| 声優   | 学科   |

| 科目名         | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務<br>経験<br>のある<br>教員 |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|
|             |           | 1年        |           |                       |
|             |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |                       |
| 実践学習        | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |                       |
| 業界研究        | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |                       |
| フィジカルエクササイズ | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| パントマイム      | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 滑舌（アフレコ）    | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 演技演習        | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| ダンス＆ステージング  | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| 殺陣          | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| エチュード       | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○                     |
| 朗読          | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
| ヴォイストレーニング1 | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○                     |
|             |           |           |           |                       |
| 1年合計        | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |                       |

| 科目名         | 時間数（単位）   | 履修学年及び時間数 |           | 実務経験のある教員 |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
|             |           | 2年        |           |           |
|             |           | 前期（単位）    | 後期（単位）    |           |
| 実践学習        | 120（ 8 ）  | 45（ 3 ）   | 75（ 5 ）   |           |
| 業界研究        | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   |           |
| オーディション対策   | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○         |
| ダンス＆ステージング  | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○         |
| 卒業公演        | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○         |
| エチュード       | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○         |
| ヴォイストレーニング2 | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○         |
| 映像表現        | 60（ 4 ）   | 30（ 2 ）   | 30（ 2 ）   | ○         |
| アフレコ演習      | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   |           |
| ヴォーカルレッスン   | 120（ 8 ）  | 60（ 4 ）   | 60（ 4 ）   | ○         |
|             |           |           |           |           |
|             |           |           |           |           |
| 2年合計        | 900（ 60 ） | 435（ 29 ） | 465（ 31 ） |           |

|                   |          |
|-------------------|----------|
| 実務経験のある教員による授業時間数 | 時間数(単位)  |
| 声優学科              | 1320(88) |

※実践学習には通常授業の他、前期には「特別講座:1単位」・後期には「学内作品展」の作品制作・会場設営・運営:2単位」・「特別講座:1単位」等の学習活動も含む。

※アニメ声優学科／アニソン・タレントコースは、令和1年度(平成31年度)にアニソン声優コースから名称変更をしている。